



université PARIS-SACLAY

## PROGRAMME DE LA FÊTE DE LA SCIENCE DESTINÉ AUX ENFANTS DE 6 À 12 ANS DU SAMEDI 11 OCTOBRE 2025 - COMPLET

À l'occasion de la Fête de la Science 2025, l'OVSQ ouvre ses portes du jeudi 10 au dimanche 12 octobre 2025.

**Le samedi 11 octobre est dédié aux enfants, non accompagnés, de 6 à 12 ans sur inscription.**

### Déroulé de l'après-midi

- » **13h30** Accueil des enfants accompagnés de leurs parents
- » **14h** Premier atelier
- » **14h45** Deuxième atelier

- » **15h30** Troisième atelier
- » **16h15** Quatrième atelier
- » **17h** Goûter offert par l'Observatoire et fin de l'après-midi science

## Les ateliers proposés

### La science fait son cinéma

---

**Explorer des concepts scientifiques en nous plongeant dans l'univers des films de super-héros.**

Que peut donner la technologie d'un super héros allié à l'intelligence collective d'une colonie d'insecte bien connue ? Venez vivre cette aventure avec nous !

### L'IA dans l'œil du cyclone

---

Un cyclone a été repéré par l'Intelligence Artificielle du laboratoire, mais un bug technique empêche les chercheurs de déterminer sa position exacte et de prévoir ses déplacements... Nous avons besoin d'experts comme vous pour partir à la chasse au cyclone ! On compte sur vous !

### Découvrez plusieurs expériences sur le climat

---

Découvrez plusieurs expériences pour comprendre le climat de notre Terre. Laissez-vous guider par des chercheurs à travers des expériences ludiques et accessibles afin d'apprendre à former un nuage, un orage, créer des courants dans l'océan... et aussi comprendre les impacts du dérèglement climatique et de la pollution sur notre planète.

### Dragonfly : un drone à la découverte de Titan

---

**Découverte du monde riche et mystérieux de Titan, ainsi que de la mission Dragonfly qui va bientôt partir pour cette lune lointaine.**

Titan, la plus grosse lune de Saturne, sera bientôt visitée par le drone de la mission Dragonfly. A travers cet atelier, le public pourra découvrir cet endroit fascinant et, via une petite démonstration pratique, comprendre comment les mesures de Dragonfly vont nous aider à mieux en percer les secrets.

### Planétarium

---

## **Observer le ciel la nuit impose des contraintes que l'on peut dépasser aujourd'hui par l'utilisation d'un planétarium itinérant gonflable.**

Pensées comme une sensibilisation à l'astronomie, les séances de planétarium permettent de vivre un moment hors du temps pour explorer les merveilles de la nuit. Plongez dans l'obscurité et partez à la découverte des constellations, des planètes du système solaire ou bien explorer les galaxies et nébuleuses.

## **Le Jardin Partagé**

---

Lieu de vie et de partage, le Jardin Partagé de l'OVSQ permettra de sensibiliser les enfants aux problématiques environnementales et à la consommation de produits locaux devenus, aujourd'hui, des enjeux primordiaux.

## **L'étonnante intelligence des abeilles**

---

Découvrez les méthodes de communication, les compétences de navigation, l'organisation sociale et l'intelligence des abeilles. Explorez leurs compétences en résolution de problèmes, leurs capacités d'apprentissage et leur adaptabilité aux changements environnementaux.

## **IA ou PAS IA**

---

Cet atelier est composé de 3 modules :

### **1/ IA ou pas IA**

Objectifs de l'atelier :

- » Verbaliser sa conception d'une IA
- » Classer des éléments du quotidien selon s'ils contiennent ou non une IA

### **2/ Différencier l'IA du Réel**

À l'issue de cette activité, les participants seront :

- » capables d'établir un protocole dans le but de différencier les photos réelles et celles créées par une IA
- » sensibilisés sur les méthodes d'apprentissages ainsi que sur l'évolution des IA
- » avertis sur les fake news et les risques de se fier aux preuves matérielles (photos, vidéos, audio)

### **3/ La machine qui apprend à jouer au jeu de Nim**

Cet atelier, d'informatique débranchée, permet aux élèves de découvrir l'apprentissage

par renforcement en intelligence artificielle. Les élèves vont construire leurs propres machines, faites de gobelets et de billes, qui apprennent à jouer au jeu de Nim (ou jeu des allumettes). Dans cet atelier, on aborde la théorie des jeux, la stratégie gagnante et les probabilités.