

# 11

## PLATEFORMES



EVE



FABLAB



IRIS



MANDELBROT



MIRE



VIKI



PIXLS



SHIVA



SINAPSE



WILD



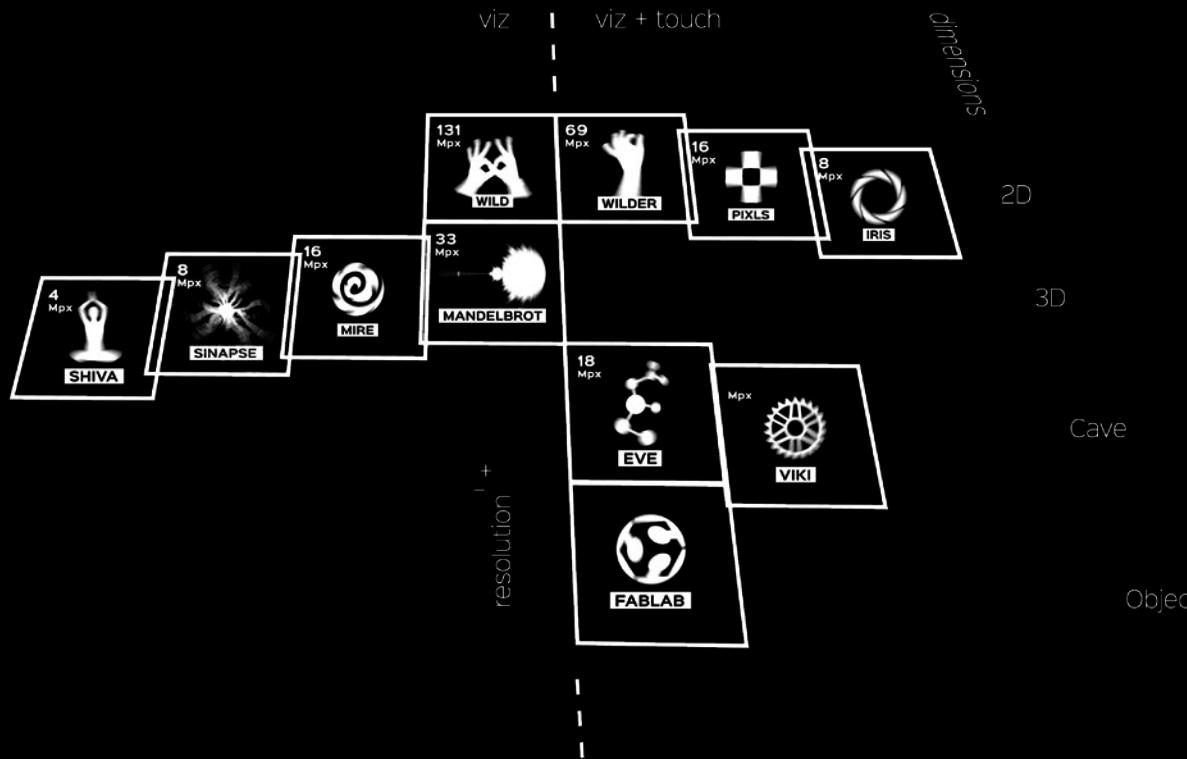
WILDER

DIGISCOPE

ÉQUIPEMENT D'EXCELLENCE

# DIGISCOPE

ÉQUIPEMENT D'EXCELLENCE



## À PROPOS

Digiscope est un réseau de plateformes pour la visualisation interactive de grandes quantités de données et de calculs complexes. Installées au sein de l'Université Paris-Saclay, les dix salles de Digiscope sont interconnectées par un réseau de téléprésence permettant la collaboration distante. Les applications visées sont la recherche scientifique, la conception industrielle, l'aide à la décision et la formation.

## ABOUT

Digiscope is a network of high-performance platforms for interactive visualization of large datasets and complex computation. Distributed throughout the University of Paris-Saclay, Digiscope's ten rooms feature extremely large displays and advanced interaction devices, and are interconnected via a telepresence network that supports remote collaboration. Anticipated applications include scientific research, computer-aided design, decision support systems, and education.

## VISUALISATION

Les plateformes de Digiscope sont munies d'écrans de très grande taille, de 3 à 11m de diagonale, et de résolution très élevée, jusqu'à 130 millions de pixels.

Deux plateformes sont des environnements immersifs, et quatre autres permettent la perception 3D.

Chaque plateforme est différente, afin de répondre à des besoins précis.

## VISUALIZATION

The Digiscope platforms feature very large, wall-sized displays, with a diagonal between 2 and 11 meters, and ultra high resolution, up to 130 million pixels.

Two platforms are immersive environments, and another four support 3D perception.

Each platform is different, in order to support specific needs & applications.

## INTERACTION

Toutes les plateformes disposent de moyens d'interaction avancés, notamment par le geste.

Certaines ont des écrans tactiles, d'autres des dispositifs à retour d'effort, et la plupart utilisent un système de suivi de mouvements.

Il est également possible d'utiliser des tablettes et autres dispositifs pour interagir avec le contenu des écrans.

## INTERACTION

All platforms feature advanced interaction capabilities, in particular to support gesture-based interaction.

Some feature a multitouch display, others support haptic and force feedback, and most of them feature a real-time motion capture system.

It is also possible to use tablets and other devices to interact with the content of the display.

## COLLABORATION

Les salles de Digiscope sont particulièrement adaptées au travail collaboratif pour des groupes de 2 à 15 personnes selon leur taille.

De plus, toutes les plateformes sont interconnectées par un réseau de téléprésence qui permet de partager les contenus des écrans, de se voir et de se parler à distance.

Un tel réseau est unique au monde, et a vocation à être étendu à d'autres plateformes au-delà de Digiscope.

## COLLABORATION

The Digiscope rooms support collaborative work with groups between 2 and 15 people depending on their size.

Moreover, all the platforms are interconnected by a telepresence network that lets remote users share the content of the displays and see and talk to each other.

Such a network is unique worldwide, and will be extended to other platforms beyond those of Digiscope.

# DIGISCOPE

WILD



## DESCRIPTION

Display	32 (8x4) screens, 30" Apple Cinema Display, 2560x1920 pixels each
Size	5m50 x 1m80 (9.9 square meters)
Resolution	20480 x 6400 = 131,072,000 pixels
Cluster	10 computers, 3.2 GHz quad core Apple Mac Pro with 2 Nvidia 8800GT graphics cards each
Motion tracking	10 camera VICON real-time motion tracking (.5mm accuracy)
Audio	7 speaker spatialized sound
Whiteboard	Microsoft Surface Hub

## CONTACT

Responsable de site	Cédric Fleury (Univ. Paris-Sud)
Coordinateurs	Michel Beaudouin-Lafon (Univ. Paris-Sud) & Emmanuel Pietriga (Inria)
Téléphone	+33 1 69 15 68 91
Site Web	<a href="http://www.iri.fr/~mbi/WILD/">http://www.iri.fr/~mbi/WILD/</a>
Opérationnel depuis	Février 2009

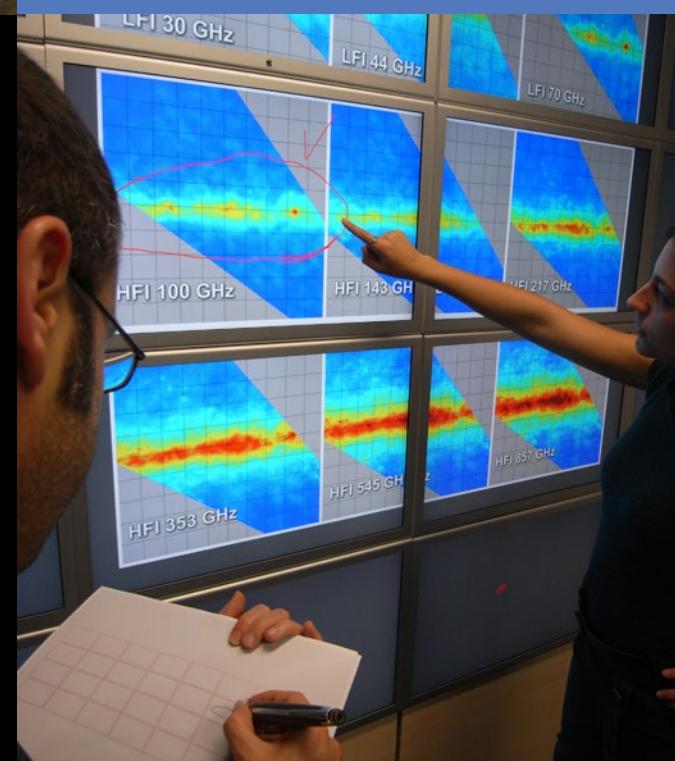
## UN MUR D'ÉCRANS ULTRA-HAUTE RÉSOLUTION AVEC SUIVI DE MOUVEMENT

WILD (Wall-sized Interaction with Large Datasets) est un mur d'écrans à ultra-haute-résolution avec un système de suivi de mouvements 3D, un tableau interactif et divers dispositifs interactifs (tablettes, souris gyroscopique, Wiimote, etc.).

WILD

## A ULTRA-HIGH RESOLUTION WALL-SIZED DISPLAY WITH MOTION TRACKING

WILD (Wall-sized Interaction with Large Datasets) is a ultra-high-resolution wall-sized display with a 3D real-time motion capture system, interactive whiteboard and other devices (mobile multitouch devices, gyroscopic mice, wiimotes, etc).



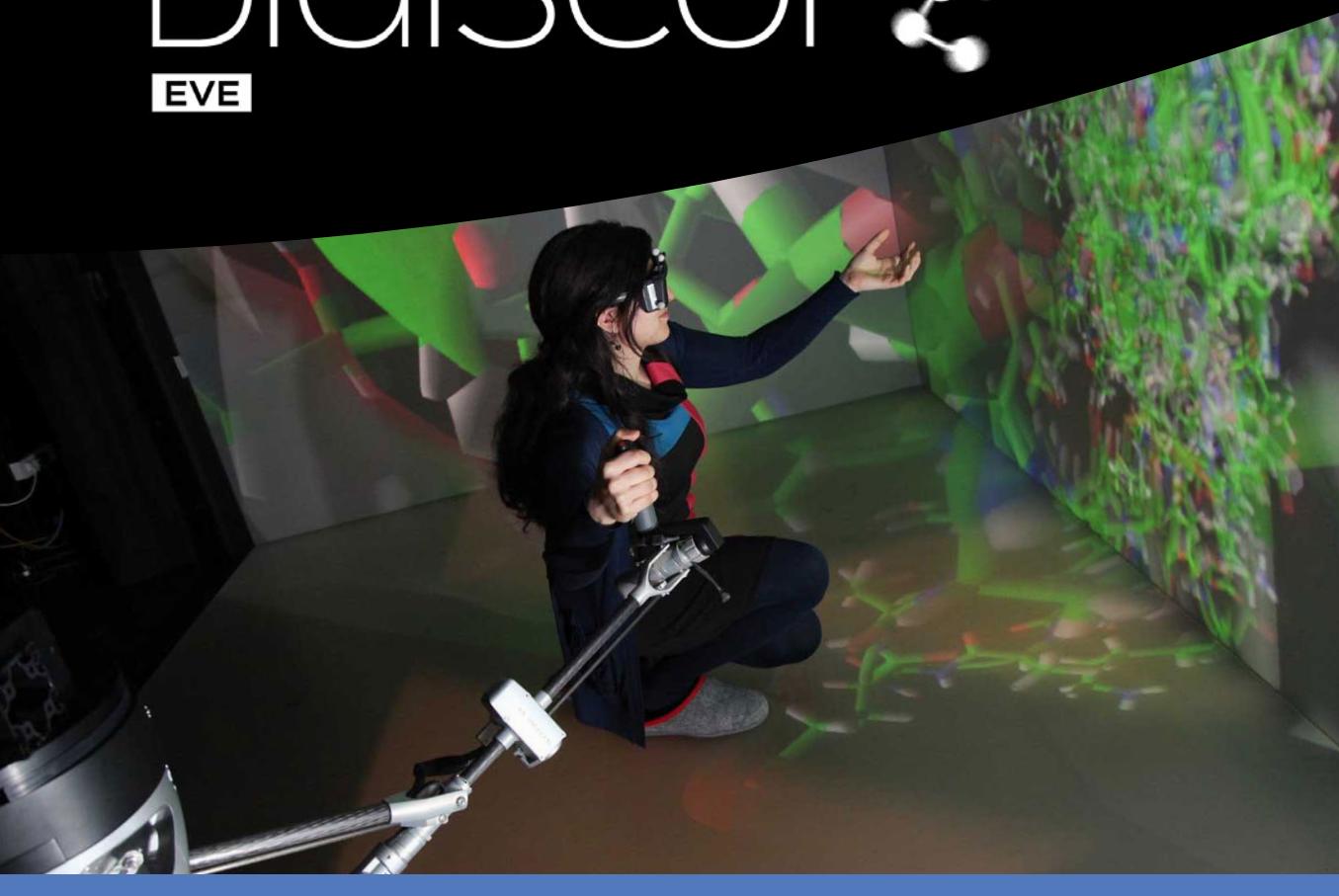
## EMPLACEMENT

Bâtiment 640 (PCRI - Ada Lovelace)  
Université Paris-Sud, Orsay  
<https://goo.gl/maps/fCJtgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

EVE

EVE



## DESCRIPTION

Display	4-sided, 5m-high CAVE with a 13 m <sup>2</sup> glass floor, all back projected
Size	height: 4.70m, floor: 2.7m x 4.8m (13 m <sup>2</sup> )
Resolution	7 HD projectors, 1920 x 1080 pixels = 14,515,200 pixels
Display modes	Single stereoscopy on the full height of the CAVE, or dual-stereoscopy in single-height configuration. The right wall can be rotated to be flat with the front side.
Motion tracking	9-camera ART 3D motion tracking system
Audio	Spatial sound
Haptics	Haption Scale-1 haptic arm covering the entire CAVE area.

## CONTACT

Responsable de site	Jean-Marc Vézien (LIMSI-CNRS)
Coordinateur	Patrick Bourdot (LIMSI-CNRS)
Téléphone	+33 1 69 85 81 64
Site Web	<a href="http://www.limsi.fr/venise/EVesystem">http://www.limsi.fr/venise/EVesystem</a>
Opérationnel depuis	Mai 2010

## TRÈS GRAND ESPACE IMMERSIF, MULTI-SENSORIMOTEUR ET MULTI-UTILISATEUR

EVE (Evolutionary Virtual Environment) est conçu pour fournir une perception 3D à plusieurs utilisateurs dans un grand espace immersif reconfigurable. Construit dans un espace acoustique, EVE est équipé d'un système audio 3D haut de gamme, de périphériques haptiques et d'un système de suivi des personnes et des objets en 3D.

L'affichage de EVE est composé de plusieurs écrans HD de 5m2 autour d'un sol en verre de 13m2. L'affichage double stéréoscopique permet la collaboration co-localisée dans un environnement immersif.

## LARGE IMMERSIVE, MULTI-SENSORIMOTOR AND MULTI-USER CAVE SYSTEM

The EVE system (Evolutionary Virtual Environment) has been designed to provide multi-user 3D perceptions in a large and reconfigurable immersive Virtual Environment. Built within a large acoustical room, EVE is equipped with high-end 3D audio, haptic devices and 3D tracking of people and objects.

The visual display of the EVE system is composed of several 5m high HD screens surrounding a 13m<sup>2</sup> floor-glass screen. It supports dual stereoscopy for co-located collaborative interaction in an immersive environment.



## EMPLACEMENT

Bâtiment 512, LIMSI-CNRS  
Université Paris-Sud, Orsay  
<https://goo.gl/maps/fCJtgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

PIXLS



## DESCRIPTION

Display	8 (4 x 2) 46" HD Planar LCDs (48 ppi) with ultra-narrow bezels (image gap 5.7 mm)
Size	4.1m x 1.15m (4.7 square meters)
Resolution	7680 x 2160 = 16,588,800 pixels
Computer	Windows PC or Apple Mac Pro
Touch	32-point multitouch PQ Labs frame
Motion tracking	ART 3D real-time tracking system with finger-tracking device

## CONTACT

Responsable de site	Gérard Mouret (Telecom-ParisTech/Infres)
Coordinateurs	Eric Lecolinet (Telecom-ParisTech/Infres)
Téléphone	+33 1 45 81 75 18
Installed by	Immersion
Opérationnel depuis	Juin 2014

## GRAND MUR D'ÉCRANS MULTITACTILE

PIXLS est un grand mur d'écrans multitactile avec des bords ultra-fins. Il est également muni d'un système de suivi de mouvements pour l'interaction gestuelle à mains libres.

## LARGE MULTI-TOUCH WALL-SIZED DISPLAY

PIXLS is a large wall-sized display with ultra-thin bezels and multi-touch capabilities as well as a 3D motion tracking system for freehand gestural interaction.



## EMPLACEMENT

Telecom-ParisTech  
46 rue Barrault 75013 Paris  
<https://goo.gl/maps/fCJTgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

IRIS



## DESCRIPTION

Display	4 (2 x 2) 55" Multitaction LCDs (40 ppi) with ultra-narrow bezels (image gap 5.7 mm)
Size	2.4m x 1.37m (3.3 square meters)
Resolution	3840 x 2160 = 8,294,400 pixels
Computer	Windows PC or Apple Mac Pro
Touch	Multitouch displays

## CONTACT

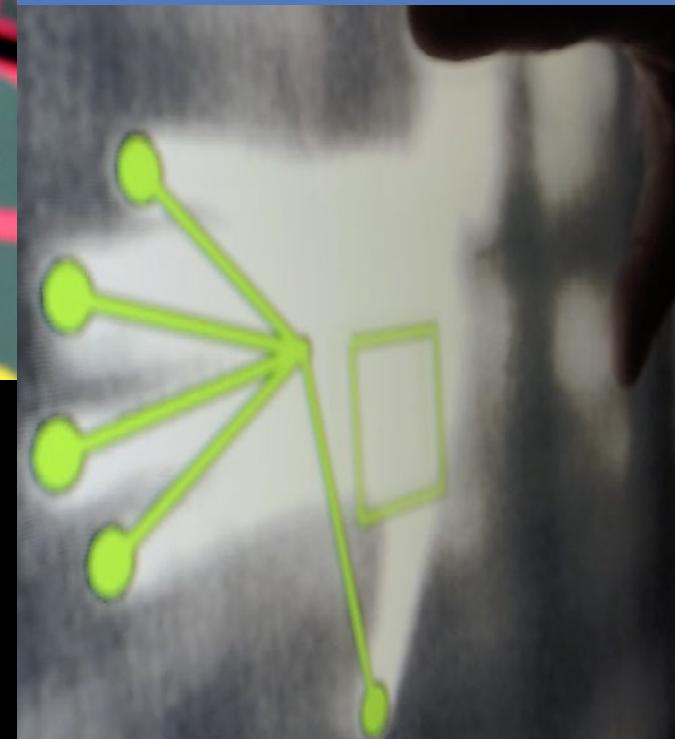
Responsable de site	Gérard Mouret (Telecom-Paristech/Infres)
Coordinateurs	Eric Lecolinet (Telecom-Paristech/Infres)
Téléphone	+33 1 45 81 75 18
Installed by	Immersion
Operationnel depuis	Juin 2014

## MUR D'ÉCRANS MULTITACTILE DE TAILLE INTERMÉDIAIRE

IRIS est un mur d'écrans multitactile de taille intermédiaire à bords ultra-fins.

## MID-SIZE MULTITOUCHE WALL DISPLAY

IRIS is a mid-size wall display with ultra-thin bezels and multitouch input.



## EMPLACEMENT

Telecom-Paristech  
8 Av d'Italie 75013 Paris  
<https://goo.gl/maps/fCJtgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

SHIVA

SHIVA



## DESCRIPTION

Projection	2 Barco Galaxy NW12 back projectors with active stereo on a 230-inch glass display
Size	5.5m x 2m (11 square meters)
Resolution	3335 x 1200 = 4,002,000 pixels
Cluster	3 PCs (1 XDS controller + 2 graphics nodes) Intel Xeon E5-2630, 32GB RAM, NVIDIA Quadro K5000, 256 GB SSD, 2TB HDD, Windows 7 & Linux
Motion tracking	4 ART infrared cameras, Flystick and body markers
Haptics	2 Geomagic Touch (ex Phantom OMNI) haptic devices
Audio	7.2 surround sound system

## CONTACT

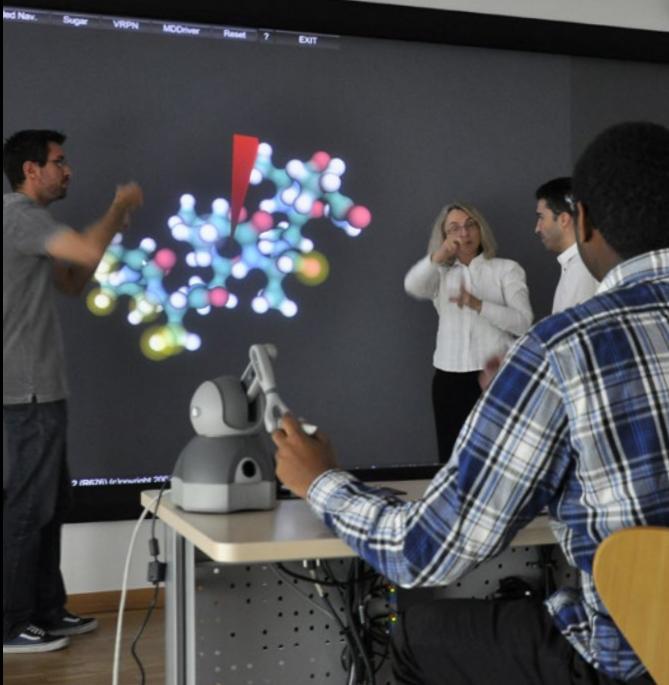
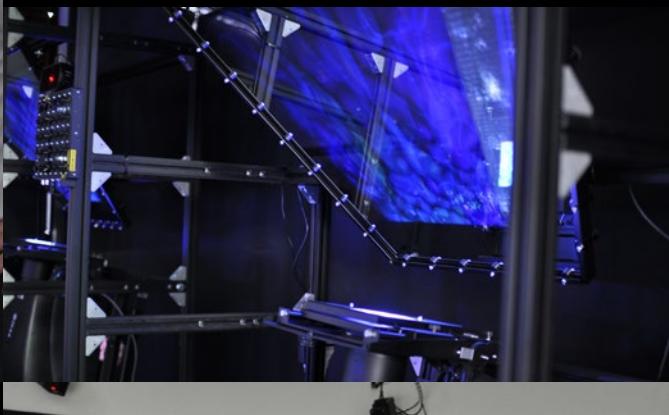
Responsable de site	Atman Kendira / Christophe Labourdette (CMLA-CNRS, ENS Cachan)
Coordinateurs	Florian De Vuyst (CMLA-CNRS, ENS Cachan)
Téléphone	+33 1 47 40 59 29
Installé par	Immersion
Opérationnel depuis	Février 2014

## GRAND MUR D'IMAGE STÉRÉOSCOPIQUE

SHIVA (SHared Interactive Visualization Area) est un grand mur d'image 2D et 3D avec système de suivi de mouvements.

## LARGE STEREOSCOPIC POWER WALL

SHIVA (SHared Interactive Visualization Area) is a large 2D and 3D power wall with a motion tracking system.



## EMPLACEMENT

CMLA - Institut Farman  
Bâtiment Laplace, ENS Cachan  
61 avenue du Président Wilson  
94235 Cachan

<https://goo.gl/maps/fCjTgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

MANDELBROT



## DESCRIPTION

Display	16 (4x4) OLS521 BARCO cubes with ultra-thin bezels (less than 0.8mm) and active stereo
Size	4.4m x 2.5m = 11 square meters
Resolution	7580 x 4360 = 33,484,800 pixels
Display controller	four XDS 400 devices, combined with a windows display manager, supporting full-wall stereoscopic display and three other sources in windows for presentations, video, etc...
Cluster	one main node (48 cores in SMP mode and 2TB of memory) and four rendering nodes (each with 128GB of memory, twelve cores and two Kepler 5000 GPUs). Shared memory applications can display 4K with another Kepler 5000 GPU included in the main node.

## CONTACT

Responsable de site	Martial Mancip
Coordinateurs	Edouard Audit
installé par	Immersion
Operationnel depuis	2014

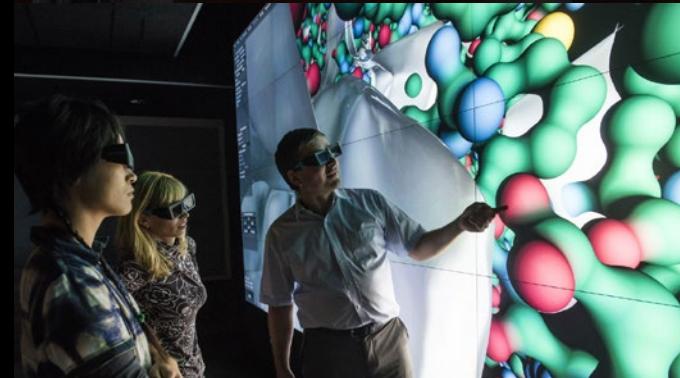
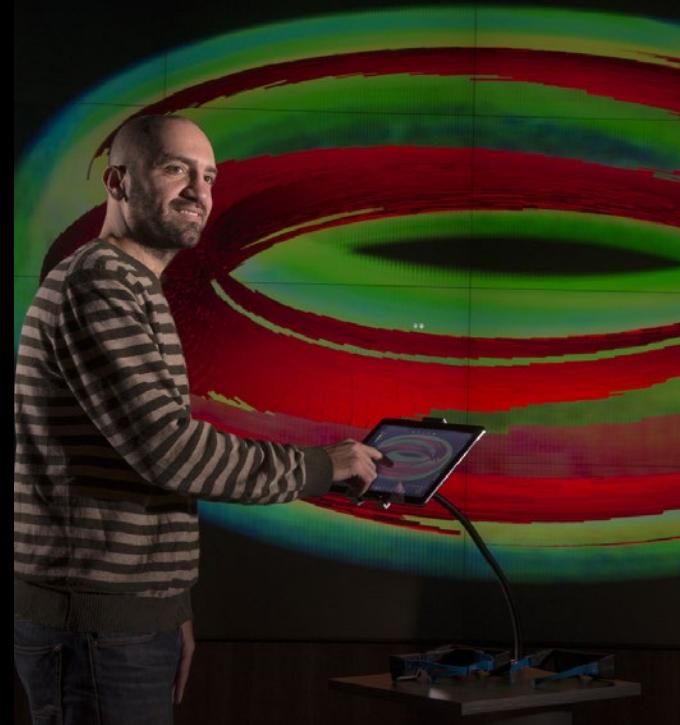
## TRÈS GRAND ÉCRAN STÉRÉOSCOPIQUE

Mandelbrot est un très grand écran 2D et 3D couplé à un puissant cluster de rendu graphique. Il est installé dans une salle de type amphithéâtre pour l'enseignement et la formation.

## MANDELBROT

## A VERY LARGE STEREOSCOPIC DISPLAY

Mandelbrot is a very large 2D and 3D display coupled with a powerful rendering cluster. It is installed in an amphitheater for teaching purposes.



## EMPLACEMENT

Maison de la Simulation  
CEA Saclay

<https://goo.gl/maps/fCJTgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

MIRE



## DESCRIPTION

Display	8 (4 x 2) BARCO 70" OLS-721 cubes, each with a Full HD stereoscopic projector, and a very small image gap (1mm)
Size	6m x 1.8m (10.8 square meters)
Resolution	7680 x 2180 = 16,742,400 pixels
Cluster	NVIDIA Kepler 5000 GPUs supporting stereoscopic rendering on the whole screen
Motion tracking	4-camera ART Trackpack 4

## CONTACT

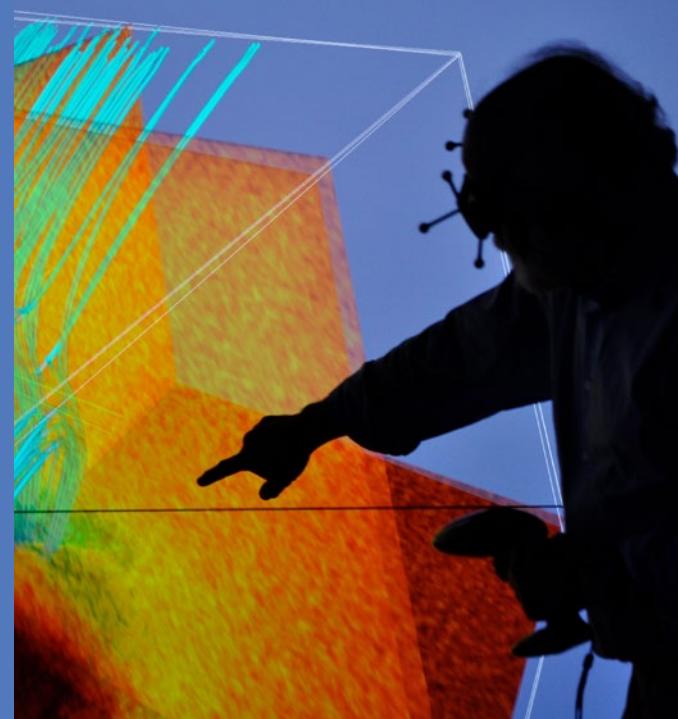
Responsable de site	Cindy Castro (UVSQ), Jean-Luc Maria (CNRS)
Coordinateur	Bertrand Lembège (UVSQ)
Téléphone	+33 1 80 28 51 03
Site Web	<a href="http://www.ovsq.uvsq.fr">http://www.ovsq.uvsq.fr</a>
installé par	Immersion
Opérationnel depuis	2014

## GRAND MUR D'IMAGE STÉRÉOSCOPIQUE DANS UNE CONFIGURATION INCURVÉE

MIRE (Mur Immersif pour la Recherche et l'Enseignement) est un grand mur d'image 2D et 3D avec un système de suivi de mouvements. Sa configuration incurvée favorise l'immersion et est particulièrement adaptée à l'enseignement.

## LARGE STEREOSCOPIC DISPLAY IN A UNIQUE CURVED CONFIGURATION

The MIRE system (Immersive Wall for Research and Teaching) is a large 2D and 3D wall-sized display with a motion tracking system. Its curved configuration enhances the feeling of immersion and is well adapted to teaching configurations.



## EMPLACEMENT

OVSQ - Observatoire de Versailles  
Saint-Quentin-en-Yvelines  
Guyancourt

<https://goo.gl/maps/fCJTgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

WILDER



## DESCRIPTION

Display	75 PLANAR 20" tiles, 960 x 960 pixels each, with ultra-narrow bezels (image gap < 7 mm)
Size	5.9m x 2m = 11.8 square meters
Resolution	14,400 x 4,800 = 69,120,000 pixels
Touch	PQLabs 32-point multitouch frame
Cluster	10 x 3.7GHz quad core Intel Xeon PCs with an NVIDIA Quadro K5000 graphics card each
Motion tracking	6-camera 3D real-time tracking VICON system
Audio	8-speaker spatialized sound
Whiteboard	Microsoft Surface Hub

## CONTACT

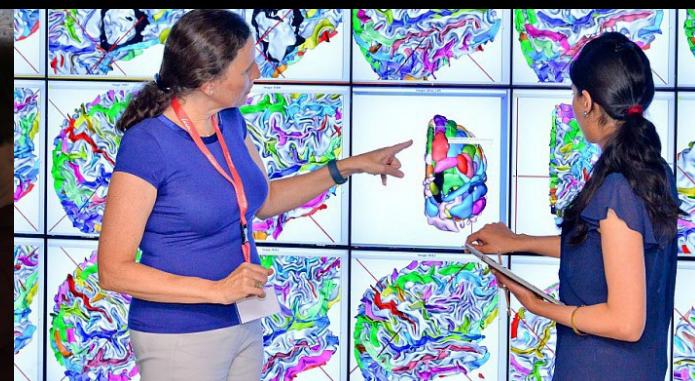
Responsable de site	Olivier Gladin (Inria)
Coordinateurs	Philippe Lubrano (Inria)
Téléphone	+33 1 69 15 64 32
Installé par	immersion
Opérationnel depuis	Février 2015

## UN MUR D'ÉCRANS TRÈS HAUTE RÉSOLUTION MULTITACTILE AVEC SYSTÈME DE SUIVI DE MOUVEMENTS

WILDER est constitué d'une mosaïque de 75 écrans à bords ultra-fins et d'un cadre multitactile rendant l'ensemble de la surface interactive. Il est complété par un système de suivi de mouvements et un tableau interactif.

## A VERY HIGH-RESOLUTION MULTITOCH WALL-SIZED DISPLAY WITH A MOTION TRACKING SYSTEM

WILDER is a tiled display made of 75 ultra-thin bezel screens and a multitouch frame making the entire display surface interactive. It also features a motion tracking system and an interactive whiteboard.

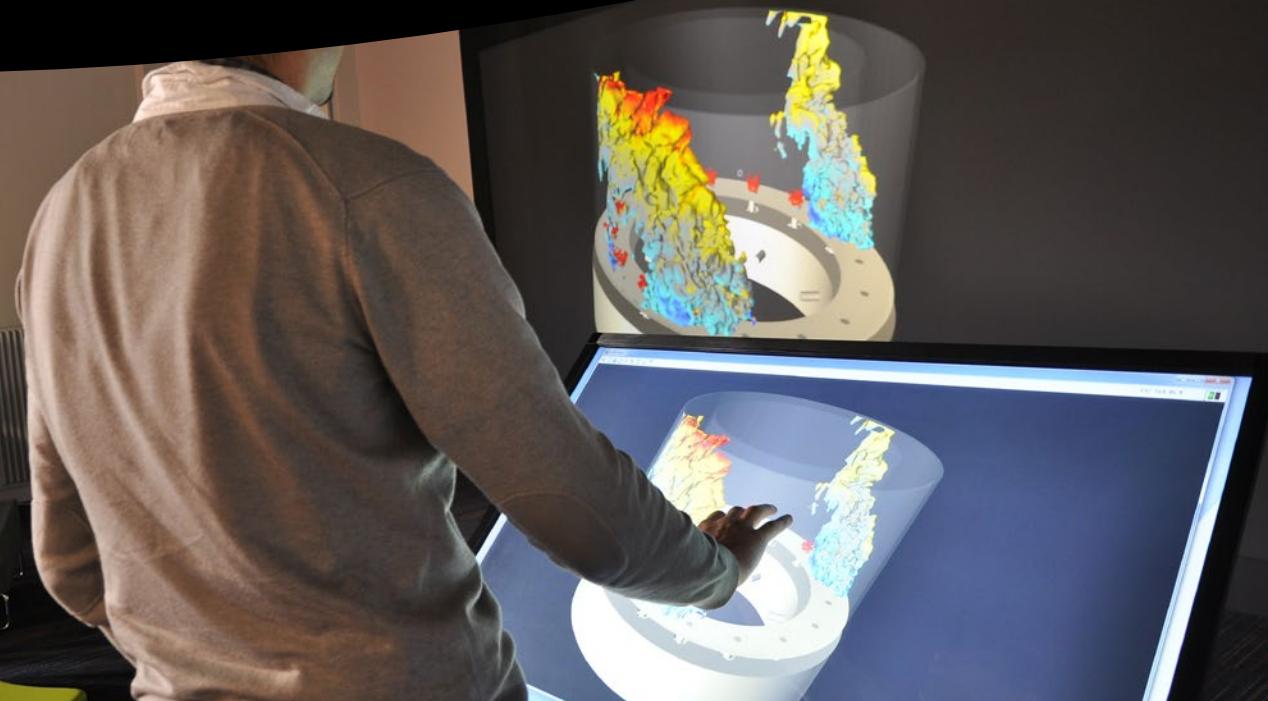


## EMPLACEMENT

Digiteo Moulin  
Bâtiment 660 - Claude Shannon  
Université Paris-Sud / 91405 Orsay  
<https://goo.gl/maps/fCjTgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

SINAPSE



## DESCRIPTION

Projection	1 Mirage 4K25 projector (Christie) on Da-Lite glass screen.
Size	4,55 x 2,4 m (11 square meters)
Resolution	4096 x 2160 x 120Hz (Stereo enabled with Volfoni Edge RF)
Display modes	either one SMP 32-core machine with 1 To RAM and 2 K6000 outputs; or 2 HP Z820 PCs with 32 Go RAM and 1 K6000 each. Distribution/Sync via TechViz XL.
3D tracking	4 ART cameras
Audio	5.1 surround sound by JAMO kit on ONKYO amplifier (TX-SR309).
Table	Multitouch table with PQ Labs frame, free horizontal/vertical tilt.
External sources	Dedicated wifi, HDMI or VGA source.

## CONTACT

Responsable de site	Fabien Archambault (Ecole Centrale Paris)
Coordinateurs	Fabien Archambault (Ecole Centrale Paris)
Téléphone	+33 1 41 13 14 71 - +33 1 41 13 18 73
Site Web	<a href="http://digiscope.ecp.fr/">http://digiscope.ecp.fr/</a>
Installé par	Antycip Simulations
Opérationnel depuis	Décembre 2014

## UN POWERWALL 4K AVEC AFFICHAGE 3D ET TABLE TACTILE

SINAPSE (Salle Interactive Numérique d'Affichage pour une Pédagogie et Science d'Excellence) est un «powerwall» 3D de 11 m<sup>2</sup> avec projection arrière 4K, système de suivi de mouvements et table tactile.

## A 4K POWERWALL WITH 3D DISPLAY AND A MULTITOCH TABLE

SINAPSE (Salle Interactive Numérique d'Affichage pour une Pédagogie et Science d'Excellence) is an 11 square meter 3D powerwall with 4K back projection, a motion tracking system and a multitouch table.



## EMPLACEMENT

CentraleSupélec  
Campus de Châtenay  
Grande Voie des Vignes  
92290 Châtenay-Malabry  
<https://goo.gl/maps/fCjTgtaWDeS2>

## DESCRIPTION

Display  
Size  
Resolution  
Cluster  
Motion tracking  
Audio  
Whiteboard

## CONTACT

Responsable de site  
Coordinateurs  
Téléphone +33 1  
Site Web <http://>  
Opérationnel depuis

## CAVE CEA

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla sed nunc enim. Vivamus eget nibh enim. Proin sed erat nulla, et pharetra massa. Ut malesuada pharetra malesuada. Aliquam at elit ut quam adipiscing accumsan. Quisque nisl lorem, adipiscing sed feugiat vel, rutrum eu arcu. Nullam aliquet metus ut lectus egestas ornare vitae quis justo. In velit odio, scelerisque sed egestas ac, cursus ac velit.

## CAVE CEA

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla sed nunc enim. Vivamus eget nibh enim. Proin sed erat nulla, et pharetra massa. Ut malesuada pharetra malesuada. Aliquam at elit ut quam adipiscing accumsan. Quisque nisl lorem, adipiscing sed feugiat vel, rutrum eu arcu. Nullam aliquet metus ut lectus egestas ornare vitae quis justo. In velit odio, scelerisque sed egestas ac, cursus ac velit.



## EMPLACEMENT

CEA Saclay  
<https://goo.gl/maps/fCJTgtaWDeS2>

# DIGISCOPE

FABLAB



## DESCRIPTION

Laser cutter	Epilog mini 24» (40 watts)
3D printing	1 Replicator 2 et 2 Ultimaker 2
Mill	Roland Modela MDX40As
Vinyl cutting	KNK MAXX Air
Sewing/Embroidery	Pfaff Creative 3.0
Other	Electronic equipment, micro-controllers, sensors, etc.

## CONTACT

Manager	Romain di Vozzo
Coordinateur	Pierre Dragicevic
Site Web	<a href="https://fablabdigiscope.wordpress.com">https://fablabdigiscope.wordpress.com</a>
Opérationnel depuis	2012

## LABORATOIRE DE FABRICATION NUMÉRIQUE

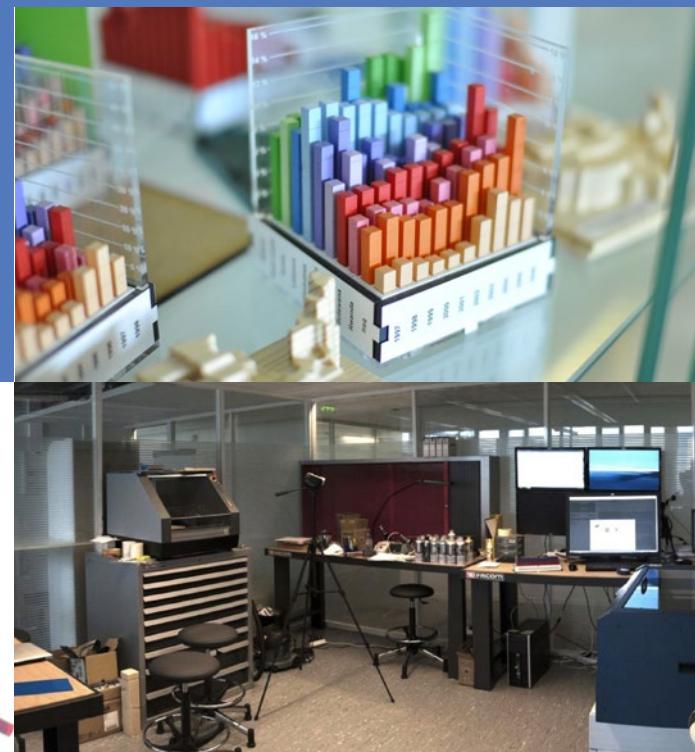
Le FabLab Digiscope, accessible aux partenaires du projet mais aussi à tout public, dispose d'un ensemble d'équipements et de matériels permettant de réaliser des objets physiques munis de capteurs, d'actuateurs et de micro-contrôleurs permettant le traitement des informations.



FABLAB

## DIGITAL FABRICATION LABORATORY

The Digiscope FabLab provides project partners and the public at large with a collection of machines and equipment to create physical devices that embed sensors, actuators and computation.



## EMPLACEMENT

Digitel Moulon  
Bâtiment 660 - Claude Shannon  
Université Paris-Sud / 91405 Orsay  
<https://goo.gl/maps/fCJtgtaWDeS2>

# DOMAINES D'APPLICATION



## AIDE À LA DÉCISION, Y COMPRIS EN SITUATION DE CRISE

La visualisation interactive d'information et l'analyse visuelle sont désormais des éléments indispensables des systèmes d'aide à la décision.

Digiscope est utilisé dans des applications variées telles que la cartographie, la bibliométrie ou la surveillance du territoire.

Les capacités de téléprésence sont particulièrement utiles dans des situations de crise où les experts sont physiquement distants.



## ENSEIGNEMENT, FORMATION ET APPRENTISSAGE

Les équipements de Digiscope permettent à la fois de former les étudiants aux nouvelles technologies de visualisation interactive et de développer des approches de pédagogie active.

Digiscope est ainsi utilisé pour créer des laboratoires virtuels où les étudiants réalisent leurs propres expériences.

# APPLICATION DOMAINS

## DECISION-SUPPORT SYSTEMS, INCLUDING CRISIS MANAGEMENT

Interactive information visualization and data analytics have become critical components of decision support systems.

Digiscope is used in a variety of application scenarios such as cartography, bibliometrics or public safety.

Telepresence capabilities are particularly useful in crisis situations, when the experts are in different sites.

## EDUCATION AND TRAINING

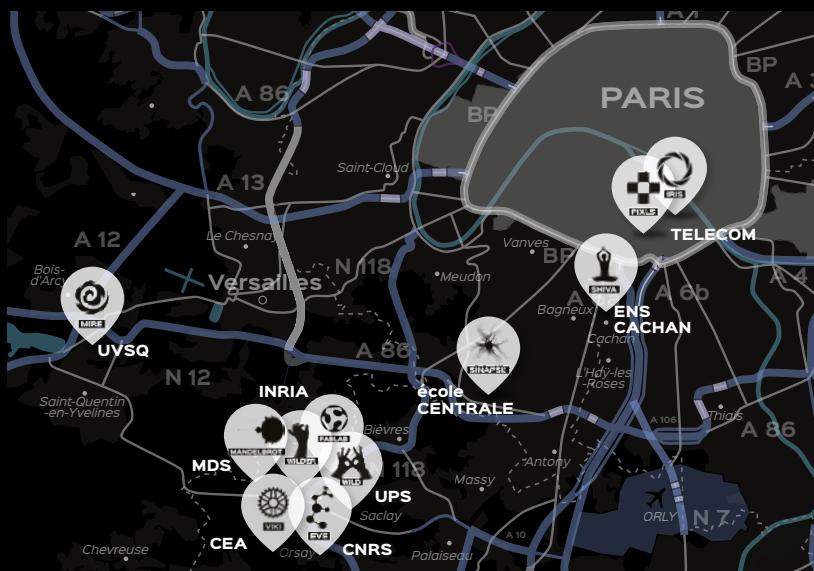
The Digiscope platforms provide unique opportunities for training students to use novel interactive visualization technologies as well as to develop active pedagogical methods.

For example, Digiscope is already used to create virtual laboratories where students can run their own experiments.



# DIGISCOPE

ÉQUIPEMENT D'EXCELLENCE



<http://digiscope.fr>

info@digiscope.fr

ANR  
AGENCE NATIONALE DE LA RECHERCHE



digiteo  
Research in science and technology of communication

université  
PARIS-SACLAY

cea  
LA RECHERCHE & L'INNOVATION



CNS  
CACHAN

inria  
INVENTORS FOR THE DIGITAL WORLD



CentraleSupélec

TELECOM  
ParisTech

S UNIVERSITÉ  
PARIS SUD  
Comprendre le monde, construire l'avenir\*

UNIVERSITÉ DE  
VERSAILLES  
ST-QUENTIN-EN-YVELINES  
université PARIS-SACLAY